

OFFRE D'EMPLOI : GEOOMETRE TECHNICIEN SUPERIEUR / INGENIEUR 3D

Contexte :

GTA GE, considérée comme l'une des références majeures de la profession de Géomètres Experts en France, recherche un(e) Géomètre Technicien Supérieur / Ingénieur 3D en CDI à temps plein pour son pôle R&D – Innovation basé à Paris, rue de Picpus dans le 12^{ème} arrondissement.

Si GTA GE met à disposition de ses clients une expertise Topographique et Géomètre de plus de vingt ans, la société investit également au travers son pôle R&D – Innovation dans les nouvelles technologies telles que la photogrammétrie par drone, la modélisation 3D, le BIM, ou encore des applications immersives en réalité virtuelle.

Missions :

En rejoignant le pôle R&D – Innovation de GTA GE, vous deviendrez un acteur à part entière des réflexions et mises en œuvre de solutions toujours plus innovantes pour nos clients et nos équipes.

Les missions qui vous seront proposées seront diverses et variées, en allant du support/formation REVIT pour nos équipes de modélisateurs, en passant par la réalisation de modèles 3D jusqu'à la conception de visites virtuelles sur des moteurs de jeux-vidéos (Unity/Unreal).

Vous serez également en veille des avancées technologiques tant dans le domaine topographique que digital et vous positionnerez comme un référent 3D pour aider les commerciaux à rédiger leurs offres touchant à la 3D.

Actions / Tâches principales :

- Support, formation et contrôle des projets réalisés par les équipes sur l'outil Revit
- Modélisation, texturisation et optimisation de maquettes et d'assets 3D
- Prise en charge de calculs lasergrammétriques et photogrammétriques
- Intégration des assets et maquettes 3D dans des applications immersives (VR & AR)
- Gestion de projets : suivi planning, budget...

Formation et compétences techniques requises

- Ingénieur géomètre type ESTP, ESGT, INSA... avec une expérience probante de 2 à 4 ans en infographie 3D (personnelle ou professionnelle), ou formation BAC+3/4 en infographie 3D avec une expérience dans l'univers du bâtiment (cabinet de Géomètre, Architecture, Design...)
- Maîtrise de la modélisation sur logiciel 3D tel que Maya, 3DS Max, Blender, etc.
- Maîtrise d'Autodesk Revit et des traitements scanner 3D (Faro/Leica)
- Connaissances en photogrammétrie
- Des notions de VR, shading, lighting et programmation ou blueprint dans UE4 sont appréciées

Personnalité et autres compétences

- Autonome et adaptable, vous faites naturellement le lien entre le métier de Géomètre et celui d'infographiste 3D.
- Curieux(se), vous êtes à l'écoute des nouvelles technologies et des nouveaux modes opératoires sur ces métiers.
- Attaché(e) au respect des délais et de vos engagements, vous êtes reconnu(e) comme une personne organisée et fiable.
- Avec le sens du travail en équipe, vous aimez vous mettre au service des autres.